МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Иркутской области

Открытое акционерное общество "Российские железные дороги" РЖД лицей №13

СОГЛАСОВАНА

УТВЕРЖДЕНА

Протокол МС №1 от «28» августа 2025 г. Приказ №252 от «29» августа 2025 г.

Заместитель директора по УМР

Директор

Іппина Волгина М.П.

Банных Н.Л.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

(ID 7595510)

"ТЕОРИЯ РЕШЕНИЯ ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ"

для обучающихся 3 классов

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач"

Данная рабочая программа курса внеурочной деятельности "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач" для обучающихся 3 классов разработана на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы начального общего образования РЖД лицея №13, в том числе с учётом рабочей программы воспитания.

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач"

Цель: обеспечить личностное развитие обучающихся путем формирования управляемого воображения и различных стилей мышления (диалектического, системного, ассоциативного), а также развитие творческой личности, способной находить решения изобретательских задач с использованием инструментов ТРИЗ.

Задачи курса:

- развитие у обучающихся индивидуальных творческих способностей;
- формирование у детей умений применять творческие подходы в познавательной и практической деятельности;
- освоение навыков осознанного использования приёмов и инструментов РТВ и ТРИЗ в учёбе, игре и повседневной жизни;
- формирование умений управлять собственным воображением и процессом творческого мышления.

МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач" В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

Рабочая программа курса внеурочной деятельности "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач" реализуется в 3 классах через план внеурочной деятельности основной образовательной программы начального общего образования ООО РЖД лицея №13.

Рабочая программа рассчитана на 34 часа:

Год обучения	Класс	Количество часов	Количество часов	
		в неделю	в год	
Первый	3	1	34	

ФОРМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач" Формы проведения занятий:— совместная деятельность с педагогом;— подгрупповые и индивидуальные занятия, проводимые преимущественно в игровой форме;— исследовательская деятельность детей;— опытно-экспериментальные занятия.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "ТРИЗ - Теория решения изобретательских задач"

Раздел 1. Преодоление инерции мышления.

Развитие каналов восприятия информации. Актуализация и определение свойств объектов, в том числе скрытых. Образно-ассоциативное мышление: логика и воображение. Преодоление инерции мышления: хитрые задачи, иллюзии и фокусы.

Раздел 2. Творческое воображение и приёмы фантазирования.

Знакомство с ППФ (простые приёмы фантазирования). Отработка навыка создания новых продуктов, фантазийных историй на основе приёмов. Управление воображением, преодоление границ инерции. Приёмы: Увеличение-уменьшение, Наоборот, Дробление-объединение, Оживление-окаменение, Изменение свойств.

Раздел 3. Объёмное воображение.

Изучение методов фантазирования. Практическое применение. Решение простых жизненных и сказочных проблем с помощью методов. Углубление в тему "Фантазирование". Методы: МРК (метод Робинзона Крузо), МФО (метод фокальных объектов), ФМ (фантастическая математика), БФ (бином фантазии), метод Аналогии.

Раздел 4. Прогноз и анализ причин.

Развитие причинно-следственного стиля мышления. Построение цепочек для выявления причин жизненных проблем (ключевых задач) и прогнозирования будущего. Комбинация фантазии и логики.

Раздел 5. Развитие функционального мышления.

Развитие ресурсно-функционального стиля мышления. Знакомство и освоение всех принципов формулировки функции (правила составления, основные действия, разновидности функций - главная, вредная,

дополнительная). Построение функциональных цепочек с целью выявления задач.

Раздел 6. Системный взгляд на объекты и задачи.

Освоение инструментария "системный оператор" и закрепление знаний функционального подхода. Практическое применение в решении задач системного экрана в помощи поиска ресурсов. Погружение в историю изобретений, их совершенствование через преодоление недостатков и прогнозирование будущего.

Раздел 7. Решение задач с помощью инструментов ТРИЗ.

Изучение способов решения изобретательских исследовательских задач (ресурсы, ИКР, метод аналогии, противоречия, приёмы разрешения противоречий), которые адаптированы для детского восприятия. Практическое применение.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты:

- формирование устойчивого интереса к творческой и исследовательской деятельности, заинтересованности в решении нестандартных задач и развитии воображения;
- воспитание мотивации к саморазвитию, самостоятельному обучению и творческому поиску решений;
- развитие самостоятельности, любознательности, инициативности и ответственности за результаты своей деятельности;
- формирование базовых ценностных ориентаций: уважение к окружающему миру, готовность к сотрудничеству и взаимопомощи, уважение к разным мнениям;
- развитие гибкости мышления, уверенности в своих силах и способности адаптироваться к новым ситуациям.

Метапредметные результаты:

Познавательные:

- освоение навыков системного и причинно-следственного мышления, умения анализировать объекты и явления в комплексе взаимосвязей и закономерностей;
- формирование умения использовать образно-ассоциативное,
 диалектическое и логическое мышление для генерации новых идей и поисков решений;
- развитие навыков анализа задач и поиска способов преодоления инерции мышления и стереотипов;
- приобретение умения применять на практике инструменты ТРИЗ (функции, системный оператор, ИКР, противоречия и др.) для решения изобретательских задач.

Регулятивные:

- формирование умения ставить цель и задачи творческой деятельности, планировать последовательность действий в решении проблем;
- развитие умения контролировать и оценивать свои действия и полученные результаты, учитывать рекомендации и предложения;
- обучение способности корректировать действия на основе анализа и рефлексии в ходе учебной деятельности и игры.

Коммуникативные:

- развитие навыков взаимодействия в группе, умения слушать собеседника, выражать и аргументировать собственную точку зрения;
- формирование готовности к сотрудничеству, конструктивному диалогу и совместному поиску решений;
- развитие умения использовать различные речевые средства для описания идей, обмена информацией и презентации результатов.

Предметные результаты:

- знание видов инерции мышления и способов их преодоления в творческом поиске;
- освоение основных приёмов и методов развития управляемого творческого воображения, включая простые приёмы фантазирования и методы фантазирования;
- знание ключевых инструментов теория решения изобретательских задач (ТРИЗ): функции, системный оператор, идеальный конечный результат (ИКР), виды противоречий, ресурсный подход к решению задач;
- умение системно анализировать объекты и явления, выделять главные, второстепенные и вредные функции, строить функциональные цепочки;

- навык формулировки изобретательских задач, включая выявление и формулировку противоречий (в том числе физических);
- умение применять методы поиска ресурсов и способов их трансформации для решения исследовательских и изобретательских задач;
- развитие навыков прогнозирования развития систем и оценки эффективности предложенных решений;
- практическое применение творческих и изобретательских методов в игровой и учебной деятельности: составление аналогий, работа с образными и креативными заданиями, использование алгоритмов ТРИЗ.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 1 КЛАСС

№			Основное	Основные	(цифровые)
J 12	Наименование разделов и тем программы	Количество часов	Осповнос	вилы	(цифровыс)
п/п	пинисповиние разделов и тем программы	Rollin leel Bo lucob	содержание	ыды	образовательные
-				деятельности	
					ресурсы

Электронные

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ

№ Наименование разделов и тем программы Количество часов Основное п/п Количество часов образовательные разделов и тем программы Количество часов образовательные ресурсы

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
1	Вводное занятие.	1	Знакомство с курсом. Кто такой "изобретатель". Как развивать фантазию.	Познавательная беседа, самостоятельная творческая деятельность.	
2	Преодоление инерции мышления.	4	восприятия информации. Актуализация и определение свойств объектов, в том числе скрытых. Образноассоциативное мышление: логика и воображение. Преодоление инерции мышления: хитрые задачи, иллюзии и фокусы.	Самостоятельная творческая деятельность, совместная деятельность с педагогом, командная работа, исследовательская деятельность, практическая изобретательская деятельность.	
3	Творческое воображение и приёмы фантазирования.	5	Знакомство с ППФ (простые приёмы	Самостоятельная творческая	

фантазирования). Отработка навыка создания новых продуктов,

деятельность, совместная деятельность с педагогом,

фантазийных историй на основе приёмов.

командная работа, исследовательская деятельность,

Управление воображением, преодоление

практическая изобретательская

деятельность.

границ инерции.

Приёмы: Увеличениеуменьшение, Наоборот, Дроблениеобъединение, Оживлениеокаменение, Изменение

свойств. Изучение методов Самостоятельная

фантазирования. творческая Практическое деятельность, применение. совместная Решение простых деятельность с

Решение простых жизненных и

педагогом,

сказочных проблем

командная работа, исследовательская

с помощью методов.

деятельность,

4 Объёмное воображение.

			(метод Робинзона Крузо), МФО (метод фокальных объектов), ФМ (фантастическая математика), БФ (бином фантазии), метод Аналогии. Развитие	
			причинно- следственного стиля мышления. Построение цепочек для	Самостоятельная творческая деятельность, совместная деятельность с
5	Прогноз и анализ причин.	4	выявления причин жизненных проблем (ключевых задач) и прогнозирования будущего. Комбинация фантазии и логики.	педагогом, командная работа, исследовательская деятельность, практическая изобретательская деятельность.
6	Развитие функционального мышления.	6	Развитие ресурсно- функционального стиля мышления. Знакомство и	Самостоятельная творческая деятельность, совместная

Углубление в тему

"Фантазирование".

Методы: МРК

практическая

деятельность.

изобретательская

Системный взгляд на объекты и задачи.

7

освоение всех деятельность с принципов педагогом, формулировки командная работа, функции (правила исследовательская составления, деятельность, основные практическая действия, изобретательская разновидности деятельность. функций - главная,

рупкции - главнал

вредная,

дополнительная).

Построение

функциональных цепочек с целью выявления задач.

Освоение

инструментария

"системный оператор" и закрепление

знаний

функционального

подхода.

Практическое применение в

решении задач системного экрана

в помощи поиска

ресурсов.

Погружение в

Самостоятельная

творческая

деятельность, совместная

деятельность с

педагогом,

командная работа,

исследовательская

деятельность,

практическая изобретательская

деятельность.

8 Решение задач с помощью инструментов ТРИЗ.

9

Итоговое занятие.

историю изобретений, их совершенствование через преодоление недостатков и прогнозирование будущего.

Изучение способов

решения

изобретательских исследовательских задач (ресурсы, ИКР, метод аналогии,

противоречия, приёмы

разрешения противоречий),

которые

адаптированы для детского

восприятия. Практическое применение.

Подведение итогов курса. Создание мини-проекта "Я теперь изобретатель".

Самостоятельная

творческая деятельность, совместная деятельность с педагогом,

командная работа,

исследовательская деятельность, практическая изобретательская

деятельность.

Рефлексия, совместная творческая деятельность,

создание минипроекта.

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ

№ Наименование разделов и тем программы Количество часов Основное п/п Количество часов Содержание образовательные ресурсы Основное содержание Основное содержание образовательные ресурсы

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 1 КЛАСС

	Электронные					
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	цифровые образовательные ресурсы	
ОБЩЕЕ КОЛИ ПРОГРАММЕ	ЧЕСТВО ЧАСОВ ПО	0	0	0		

Количество часов					
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	цифровые образовательные ресурсы
ОБЩЕЕ КОЛИ ПРОГРАММЕ	ИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО	0	0	0	

		Электронные			
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	цифровые образовательные ресурсы
1	Вводное занятие. Знакомство с курсом.	1	0	0	
2	Свойства объектов – явные и скрытые.	1	0	0.5	
3	Скрытые свойства. Разгадка фокусов.	1	0	0.5	
4	Чудеса природы и изменение свойств.	1	0	0.5	
5	Удивительные зеркала.	1	0	0.5	
6	Приём фантазирования «Наоборот».	1	0	0.5	
7	Приём фантазирования "Оживление- окаменение".	1	0	0.5	
8	Приём фантазирования «Увеличение- уменьшение».	1	0	0.5	
9	Приём фантазирования «Объединение- дробление».	1	0	0.5	
10	Изменение свойств предметов. Превращения бумаги.	1	0	0.5	
11	Аналогия. Знакомство с методом.	1	0	0.5	
12	Аналогия в природе.	1	0	0.5	
13	Аналогия и изобретения.	1	0	0.5	
14	Архитектурная бионика и метод аналогий.	1	0	0.5	
15	Метод Робинзона Крузо.	1	0	0.5	
16	Знакомство с методом фантазирования «Биномом фантазии».	1	0	0.5	

17	Причинно-следственные связи. Умение задавать вопросы.	1	0	0.5
18	Построение цепочки «Если – то».	1	0	0.5
19	Формулирование вопроса «Почему?».	1	0	0.5
20	Отработка навыка построения причинно-следственных связей.	1	0	0.5
21	Знакомство с понятием «функция».	1	0	0.5
22	Изучение функции «удерживать», «перемещать» для составления функций.	1	0	0.5
23	Изучение функции «информировать».	1	0	0.5
24	Изучение функции «разделять», «освещать».	1	0	0.5
25	Изучение функции «деформировать», «нагревать», «охлаждать».	1	0	0.5
26	Изучение функции «направлять», «задерживать», «пачкать». Понятия «главная функция», «вредная функция» и «обратная функция».	1	0	0.5
27	Знакомство с понятием «системный оператор».	1	0	0.5
28	Знакомство с понятием «идеальность».	1	0	0.5
29	Прогнозирование будущего предмета.	1	0	0.5
30	Задача на снятие инерции и работу с физическими противоречиями.	1	0	0.5
31	Задача с применением полиэкрана.	1	0	0.5
32	Задача с использованием системного оператора.	1	0	0.5

	ОБЩЕЕ І ПРОГРАМ	СОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО	34	0	16.5
34	4	Итоговое занятие. Подведение итогов курса. Создание мини-проекта «Я теперь изобретатель».	1	0	0.5
33	3	Решение задач с помощью метода аналогии.	1	0	0.5

Количество часов					
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	цифровые образовательные ресурсы
ОБЩЕЕ КОЛИ ПРОГРАММЕ	ИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО	0	0	0	